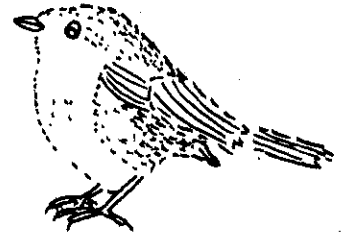


# ROT H KEHLCHEN

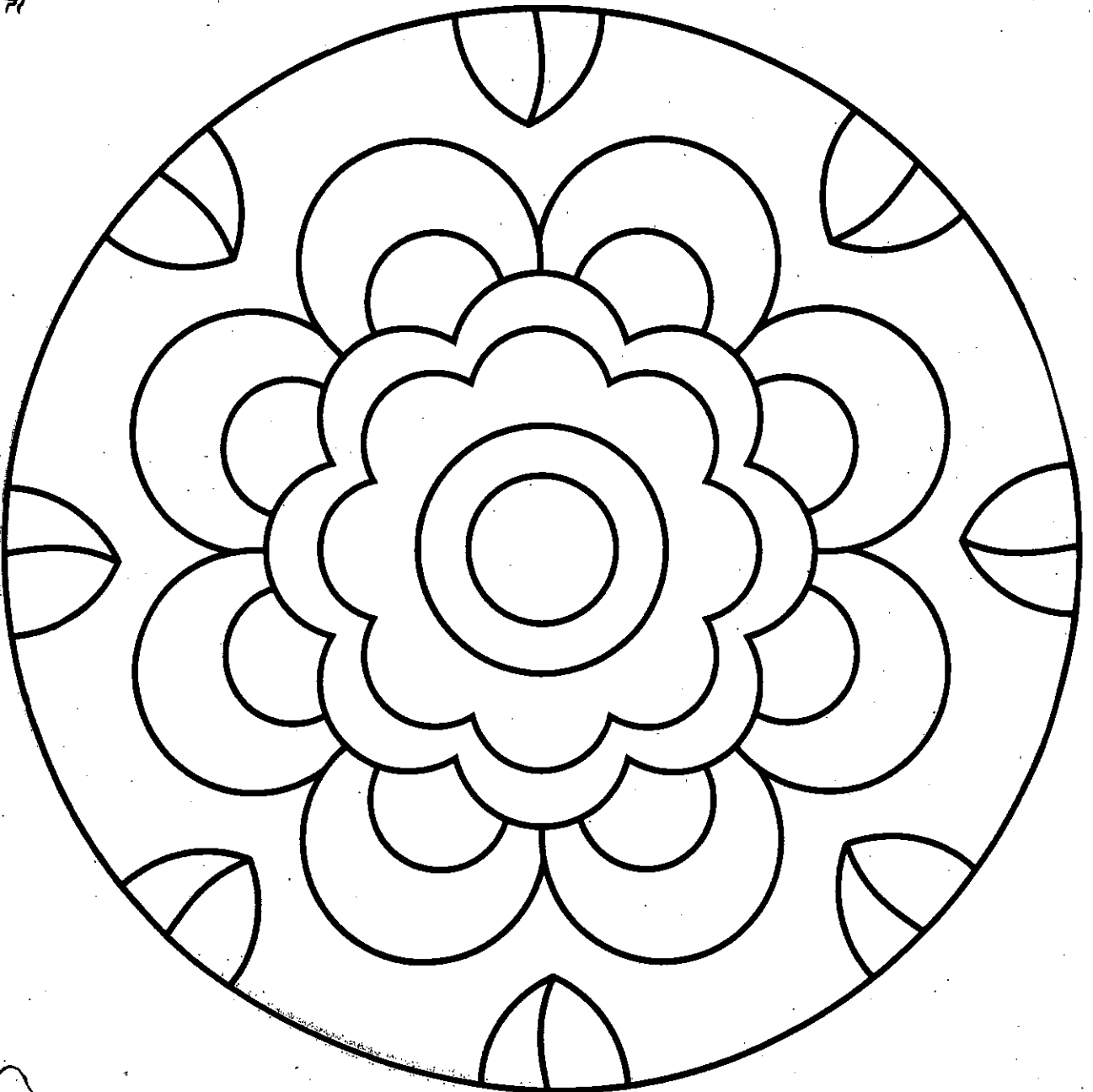


Termine, Allgemeines, Kinderseite, Lieder...

Zeitung des Kindergarten 'Alte Rothe'

**Ausgabe: April, Mai, Juni, Juli 2020**

„Willkommen lieber Frühling!“



# Aktuelles

Liebe Eltern!



„Willkommen lieber Frühling“ so wollten wir eigentlich den Frühling gemeinsam mit den Kindern in der Kita begrüßen.

Dann kam alles anders. Die Corona-Krise kam dazwischen und viele Dinge, die im April geplant waren, können nicht durchgeführt werden.



Wir wünschen Ihnen, dass Sie nun mit Ihren Kindern bei Spaziergängen den Frühling entdecken. Gehen sie mal bewusst in die Natur und entdecken mit „Kinderaugen“ die ein oder andere Kleinigkeit, z.B. Marienkäfer, die ersten Schmetterlinge, ein Regenwurm, Käfer, die ein oder andere Pflanze, die man sonst nicht bewusst wahrgenommen hat. Greifen Sie das ein oder andere auf.

Durch Geschichten, Bilderbücher und Erzählungen aus der eigenen Kindheit, kann man mit den Kindern vieles vertiefen. Seien Sie kreativ, das Einfache ist oft so nah, man muss es sich nur bewusst machen.

Ihre Kinder werden sicher Spaß haben. Unternehmen Sie Dinge, wofür sonst die Zeit fehlte, kochen Sie gemeinsam mit ihren Kindern. Sie glauben gar nicht, was ihre Kinder alles können. Machen Sie mal eine Rätselrunde oder erfinden Sie mit ihren Kindern einfache „Quatschgeschichten“, damit auch mal gelacht werden kann, auch das brauchen ihre Kinder. Die Kinder- und Liederseite der Kindergartenzeitung soll den Kindern ein wenig helfen, die Langeweile zu meistern.

Sicher ist es im Moment eine anstrengende Zeit, viele Sorgen und Nöte belasten Sie als Eltern. Seien Sie zuversichtlich auch aus Liebe zu Ihren Kindern.

Wir hoffen, dass verpasste Aktionen nachgeholt werden können, wenn die Kita wieder öffnen darf. Wir hoffen auch im Mai, Juni, Juli die geplanten Dinge durchführen zu können. Das alles liegt im Moment nicht in unserer Hand.

Wichtig ist im Moment, dass wir alle gesund durch die Krise kommen.

Ihr Team vom Familienzentrum Kindergarten Alte Rothe

## April 20

Freitag, den 3.04.20

5

vormittags

7

Zahlenland für die Rasselbande der Marienkäfergruppe



Kann nicht stattfinden!

Freitag, den 3.04.20

wegen Dienstbesprechung ist der Kindergarten nachmittags geschlossen!

3

Donnerstag, den 9.04.20

vormittags



Wir suchen Ostereier im Kindergarten!



Kita ist geschlossen!

Mittwoch, den 15.04.20

14.00-16.00 Uhr

Frau Ziemann von der Familien-, Kinder- und Jugendberatung des Kreises Lippe bietet eine **Beratungsstunde** an



Dienstag, den 21.04.20

vormittags

Projekt „Verkehrserziehung“ Praxis mit dem Polizisten Herr Petermeier



2

Dienstag, den 21.04.20

nachmittags

Trommeln mit Achim Woite

2

# Termine

Donnerstag, den 23.04.20

14.00-16.30 Uhr

**Spielnachmittag** für große und kleine Leute!



Freitag, den 24.04.20

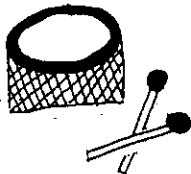
vormittags

**Zahlenland** für die Rasselbande der Marienkäfergruppe

Dienstag, den 28.04.20

nachmittags

**Trommeln** mit Achim Woite



## Mai 20

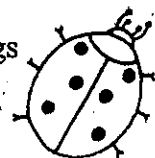
Dienstag, den 5.05.20

nachmittags

**Trommeln** mit Achim Woite

Freitag, den 8.05.20

vormittags



**Zahlenland** für die Rasselbande der Marienkäfergruppe

Freitag, den 8.05.20

**wegen Dienstbesprechung ist der Kindergarten nachmittags geschlossen!**

Mittwoch, den 13.05.20

14.00-16.00 Uhr

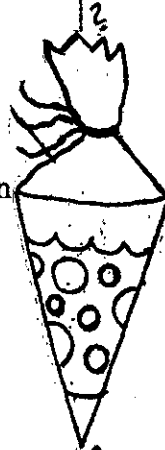
**Frau Ziemann** von der Familien-, Kinder- und Jugendberatung des Kreises Lippe bietet eine **Beratungsstunde** an



Donnerstag, den 14.05.20

19.30 Uhr

**Schultütenbasteln** im Kindergarten



Dienstag, den 19.05.20

14.00-16.30 Uhr

**Spielnachmittag** für große und kleine Leute!

Freitag, den 22.05.20

**Der Kindergarten ist geschlossen!**  
(Brückentag nach dem **Feiertag Christi Himmelfahrt**)  
bei Bedarf, ab 6 Kinder, ist eine Notgruppe geöffnet für Kinder berufstätiger Eltern)

## Juni 20

Freitag, den 5.06.20

**wegen Dienstbesprechung ist der Kindergarten nachmittags geschlossen!**



Freitag, den 12.06.20

**Der Kindergarten ist geschlossen!**  
(Brückentag nach dem **Feiertag Fronleichnam**)  
bei Bedarf, ab 6 Kinder, ist eine Notgruppe geöffnet für Kinder berufstätiger Eltern)

Montag, den 15.06.20

14.00-16.30 Uhr

**Spielnachmittag** für große und kleine Leute!



# Termine



Mittwoch, den 17.06.20

14.00-16.00 Uhr

**Frau Ziemann** von der Familien-, Kinder- und Jugendberatung des Kreises Lippe bietet eine **Beratungsstunde** an

Donnerstag, den 18.06.20

18.00 Uhr

Die **Rasselbande übernachtet im Kindergarten**



Freitag, den 19.06.20

8.00 Uhr

**Frühstück** mit den Eltern der Rasselbande **nach der Übernachtung**



Freitag, den 19.06.20

An diesem Tag ist die **Marienkäfer- und Igelgruppe** wegen der **Übernachtung geschlossen**.



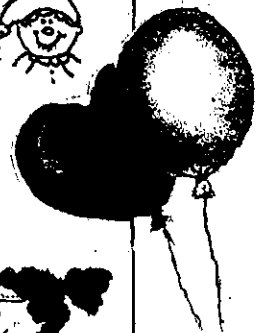
Die **Spatzen- und Wichtelgruppe** sind **geöffnet**, da dort keine Kinder übernachten.



Mittwoch, den 24.06.20

vormittags

**Abschiedsfeier** der Rasselbande in ihren Gruppen



## Sommerferien im Kindergarten!



Von Montag, den 29. Juni 20 bis Freitag, den 10. Juli 20 ist der Kindergarten zwei Wochen geschlossen!

### Juli 20

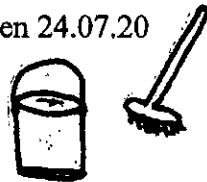
Dienstag, den 21.07.20

14.00-16.30 Uhr

**Spielnachmittag** für große und kleine Leute!



Freitag, den 24.07.20



Der **Kindergarten** ist an diesem Tag **geschlossen**, es ist **Putztag im Kindergarten**.

Das gesamte Spielzeug und die Gruppenräume werden gründlich gereinigt.

Freitag, den 31.07.20

wegen **Dienstbesprechung** ist der Kindergarten **nachmittags geschlossen!**

### Zungenbrecher

Kleine Kinder können keine kleinen Kirschkerne knacken.

Freche Fliegen fliegen flink fort.

Malermmeister Müller malt mit matten Malfarben.



# Lieder

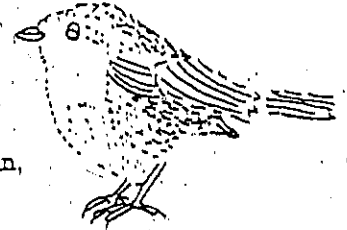
## Alle Vögel sind schon da

Text: Hoffmann von Fallersleben (1860)  
Melodie: volkstümlich aus Schlesien

1. Al - le Vö - gel sind schon da, al - le Vö - gel, al - le.  
Welch ein Sin - gen, Mu - si - zier'n, Pfei - fen, Zwi - schern, Ti - ri - ller'n:  
Früh - ling will nun ein - mar - schler'n, kommt mit Sang und Schal - le.

2. Wie sie alle lustig sind,  
fink und froh sich regen.  
Amsel, Drossel, Fink und Star  
und die ganze Vogelschar  
wünschen uns ein frohes Jahr,  
lauter Hell und Segen.

3. Was sie uns verkünden nun,  
nehmen wir zu Herzen:  
Wir auch wollen lustig sein,  
lustig wie die Vögelein  
hier und dort, feldaus, feldein,  
singen, springen, scherzen.



## Tausendfüßler

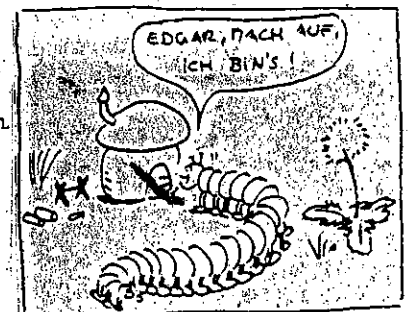
T: Gerda Bächli  
M: Gerda Bächli  
Musikverlag zum Pelikan Hug & Hug,  
Musikverlage Zürich

1.-5. Tik - ki - - ti - tack, der Tau - send - füß - ler wik - kelt - wak - kelt  
gra - de - aus. bei je - dem Schritt wackeln tausend Füße mit und so  
kommt er bald zum Tausendfüßler - haus. Tig - ge - di tag - gi tig - gi tag - gi  
dum dum dum. Tig - ge - di tag - gi tig - gi tag - gi dum - dum - dum.  
Tig - ge - di tag - gi tig - gi tag - gi dum - dum - dum und jetzt klopft er an.



6. Tickitack, der Tausendfüßler  
wickelt, wackelt gradeaus.  
Bei jedem Schritt wackeln  
tausend Füße mit und so  
kommt er bald zum Tausendfüßlerhaus.  
Tiggedi taggi taggi taggi  
dum dum dum.  
Tiggedi taggi taggi taggi  
dum dum dum.

Tiggedi taggi taggi taggi  
dum dum dum.  
Und jetzt klopft er an.  
Aua - hier ist die Tür verschlossen  
und kein Platz zum Stehn und Drehn.  
Welch ein Entschluß:  
Unser Tausendfüßler muß  
nun mit allen tausend Füßen rückwärts geh'n.  
Tiggedi taggi taggi taggi  
dum dum dum.  
Tiggedi taggi taggi taggi  
dum dum dum.  
Und jetzt fällt er um. (= Schluß des Liedes)

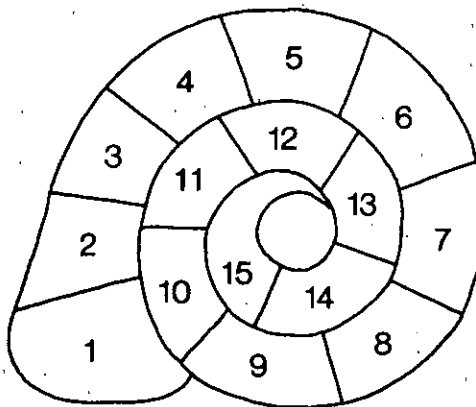


## Hüpfspiel im Frühling

Komm, hüpf mit ins Schneckenhaus,  
laß dabei kein Kästchen aus!

Wir malen mit Kreide ein Schneckenhaus auf das Pflaster. Der Kreis in der Mitte ist das Ziel.

Wir werfen einen Stein in das erste Feld, hüpfen auf dem rechten Bein hinein und schieben mit der linken Fußspitze den Stein weiter. So geht es vorwärts von Kästchen zu Kästchen. Wer mit dem Fuß auf eine Linie tritt, muß warten, bis die andern Spieler gesprungen sind. Bei der nächsten Runde hat der Pechvogel Gelegenheit, an der Stelle einzusetzen, an der er den Fehler gemacht hat. Sieger ist derjenige Spieler, der zuerst das leere Mittelfeld im Kreis erreicht hat. Ihr könnt auch im Schlußsprung oder im Grätschsprung springen.



## Spiel und Spaß

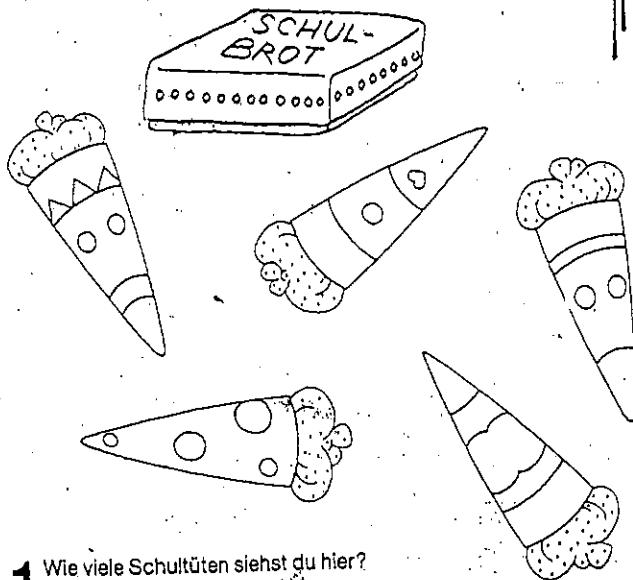
Die Kinder sitzen im Kreis, ein Spieler setzt sich mit verbundenen Augen an einen Tisch in der Mitte. Nun legt jedes Kind einen Gegenstand, den es bei sich trägt, auf den Tisch, z. B. einen Schuh, eine Kette, ein Tuch, einen Gürtel. Ein Kind reicht dem Spieler in der Mitte einen Gegenstand zu, und die Kinder rufen (oder singen nach der Anfangsmelodie der Sesamstraße „Der, die das ...“)

Spiel und Spaß,  
was ist das?

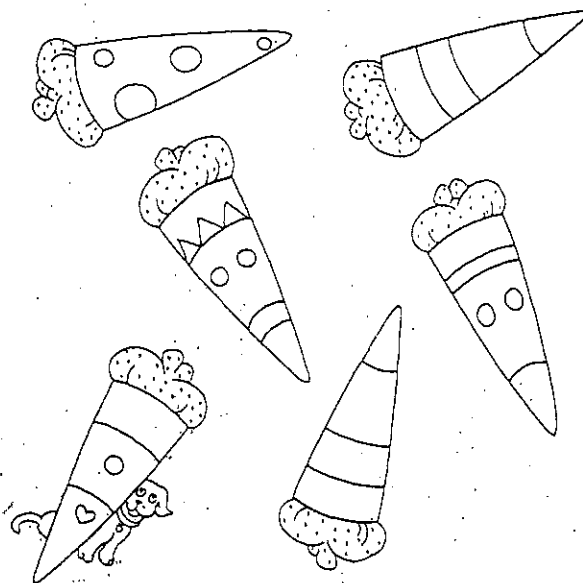
Der Spieler wird den Gegenstand meistens leicht erraten können. Nun rufen die Kinder:

Spiel und Spaß,  
wem gehört das?

Wenn der Spieler den Besitzer des Gegenstandes geraten hat, muß dieser in die Mitte gehen und weiterraten. Wenn der Spieler es nicht erraten hat, wird ihm ein neuer Gegenstand zugereicht.



**1** Wie viele Schultüten siehst du hier?  
Male sie so bunt, daß zwei immer  
gleich aussehen. – Eine ist übrig.  
Schreibe deinen Namen hinein.



## Kommt, wir bauen Schiffe aus Holz

Du brauchst:

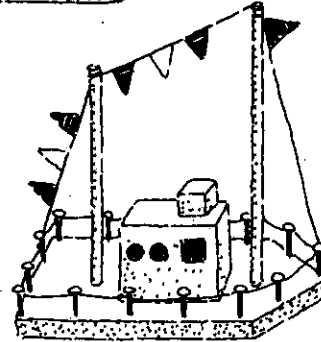
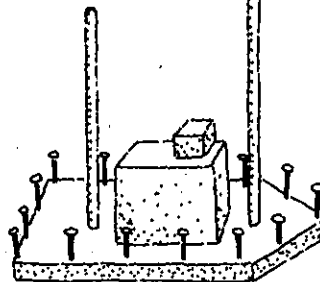
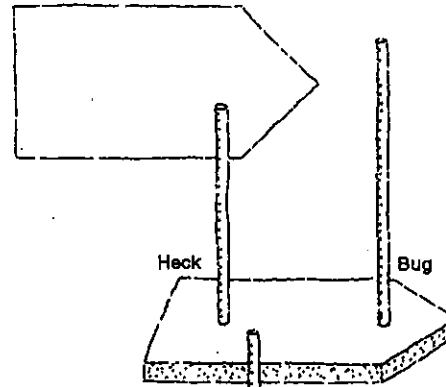
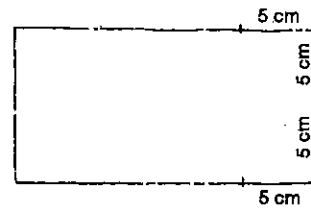
- 1 Holzbrett: 20 cm lang  
10 cm breit  
2 cm dick
- 2 Rundhölzer:  $\varnothing$  1 cm  
1  $\times$  20 cm lang  
1  $\times$  15 cm lang

Holzabfälle  
Kleine Nägel  
Band und Stoffreste  
Leim

1. Säge das Brett zu einem Schiffsrumpf zurecht.
2. Bohre zwei Löcher für die Masten in das Brett und leime die Rundhölzer ein. Vorn am Bug der lange Mast, hinten der kurze.
3. Schlage kleine Nägel als Reling in den Schiffsrumpf.
4. Setze mit Leim kleine Holzreste als Kajüte auf dein Schiff.  
Achte darauf, daß die Aufbauten nicht zu schwer werden.  
Der Schiffsrumpf muß überall gleichmäßig belastet werden, damit das Schiff nicht kentert. Probiere es in einer Wasserschüssel aus, bevor du die Kajüte festleimst.
5. Verbinde die Relingsnägel mit Bindfäden. Ein Faden wird vom Bug über die Masten zum Heck gespannt.
6. Male dein Schiff an, warte bis die Farbe getrocknet ist, dann streiche farblosen Lack darüber.  
Durch den Lack werden die Fäden an der Reling fest, sie können nicht mehr verrutschen.
7. Zum Schluß schneide aus Stoffresten Wimpel aus und schmücke dein Schiff für seine erste Fahrt.

Gute Fahrt!

(E. Scharafat)

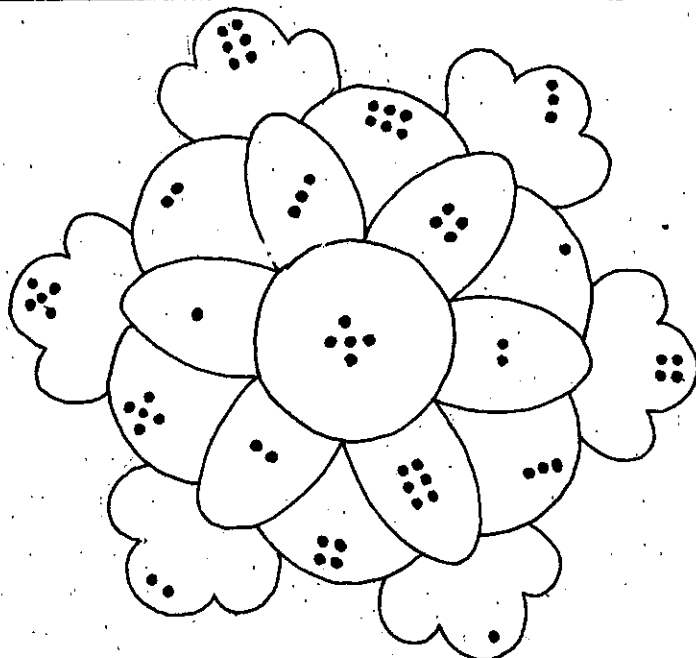


## Frühlingsblume

Diese Blüte soll bunt angemalt werden. Ihr dürft sie vervielfältigen, so daß jeder Mitspieler eine vor sich liegen hat. Zum Spielen braucht ihr noch einen Würfel mit Punkten und einen Farbwürfel.

Gewürfelt wird nacheinander im Kreis. Malt die Blütenblätter aus, wie die Würfel fallen, z. B.: rot / 2, oder blau / 3, usw. Wer kein Blatt mit der gewürfelten Punktzahl findet, setzt einmal aus.

Zum Schluß sind alle Blüten unterschiedlich gefärbt.



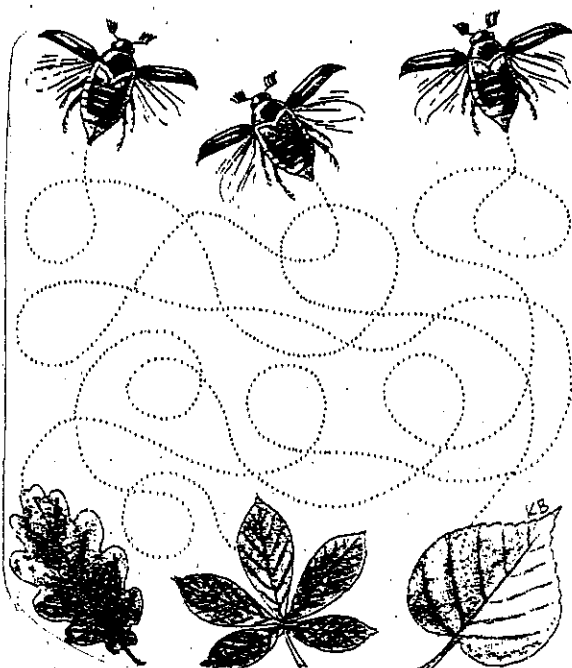


## Die spaßige Geschichte von Hipp und Hopp

HIPP und HOPP sind zwei Hasen. Sie sind Zwillinge und leben zusammen mit ihrer Familie und vielen anderen Hasen in einem Streichelzoo. HIPP und HOPP haben noch einen Bruder und eine Schwester. Doch mit diesen verstehen sich HIPP und HOPP nicht so gut. Sie streiten sich von morgens bis abends. Die Haseneltern sind darüber oft sehr traurig. Manchmal schimpfen sie mit HIPP und HOPP, dann sitzt HIPP in der einen Ecke und HOPP in der anderen. HIPP und HOPP sind beide sehr zappelig. Sie können niemals still sitzen. Immer fällt ihnen etwas ein, womit sie ihre Eltern ärgern können. Manchmal wackeln HIPP und HOPP ununterbrochen mit den Ohren, ein anderes Mal wedeln HIPP und HOPP so stark mit ihren Schwänzen, daß eine Staubwolke hochsteigt. Hin und wieder springen HIPP und HOPP wild über ihre Freßschalen, wobei sie ihr ganzes Futter durcheinanderwirbeln.

HIPP und HOPP sind wie zwei gute Freunde. Sie machen alles gemeinsam. Morgens hoppeln HIPP und HOPP durch den Streichelzoo, mittags fressen HIPP und HOPP aus einem Napf knackig frische Möhren und abends schlafen HIPP und HOPP in einem Bett. Da sie fast gleich aussahen, versuchen sie oft ihre Mutter zu verulken. Ruft die Mutter HIPP, dann kommt HOPP und ruft sie HOPP, dann kommt HIPP. Die Mutter muß schon ganz genau hinsehen, wer gekommen ist, denn die beiden unterscheiden sich nur dadurch, das HIPP kürzere Ohren hat als HOPP. Wenn ihnen der Spaß gelungen ist, lachen HIPP und HOPP ganz laut. Weil aber ihre Mutter Spaß versteht, lacht auch sie ganz herzlich mit HIPP und HOPP.

**Hinweis: Die Geschichte wird noch lustiger beim Vorlesen. Hören die Kinder das Wort HIPP stehen sie auf und bei dem Wort HOPP setzen sie sich wieder.**



### **Spiel zur Zungenmotorik!**

Frau Zunge wohnt in einem Haus  
und schaut auch mal zum Fenster raus.

Sie schaut nach oben und auch runter,  
und winkt dem Nachbarn dann ganz munter.

Sie putzt die Zähne außen und innen,  
und fegt dann noch die Wangen drinnen

Sie lacht dabei und ist ganz froh  
und manchmal macht sie auch noch so...

Am Abend legt sie sich zur Ruh  
und schließt dabei ihr Häuschen zu.

Sie schaut noch mal in allen Ecken  
und morgen werden wir sie wieder wecken.